

### **Air-Hockey**

Air Hockey ist ein Geschicklichkeitsspiel für zwei Spieler. Gespielt wird auf einem Spieltisch in Billardtischgröße. Die Spielfläche ist aus einer glatten Platte aus welcher Luft strömt.

Ziel des Spieles, den Puck (Spielscheibe) in das Tor des Gegenspielers zu treffen und in der vorgegebenen Zeit möglichst viele Tore zu werfen.

### **Airsoft**

Mit einer Luftpistole versuchen Sie möglichst viele Ballone zu treffen oder eine hohe Punktzahl zu erreichen.

### **Ballonjagd**

Jeder bindet sich einen Ballon an sein Bein. Nun versuchen sich die Gruppen gegenseitig die Ballone zu zertreten. Wenn alle Ballone einer Gruppe zertreten sind, hat diese Gruppe verloren.

### **Basketball**

2 Personen der gleichen Gruppe versuchen in der vorgegebenen Zeit möglichst viele Körbe zu werfen.

### **Bowling**

Es wird ein Durchgang gespielt (10 Durchgänge à 2 Würfe)

### **Catch the light**

Die Spieler müssen bei schnellstmöglich auf die leuchtenden Knöpfe drücken. Trotz der einfachen Spielregeln gilt Vorsicht, drückt man den falschen Knopf führt das zu ärgerlichem Punktabzug. Wer am Ende der Spielzeit mehr Treffer sammeln konnte, gewinnt.

### **Dart Zielwurfteppich**

Dart einmal anders - werfen Sie mit den 3 kleinen Bohnensäcken um die Wette! Dazu legen Sie die Matte einfach auf den Boden. Fesselnder Spielspaß für drinnen und draußen. Jeder Teilnehmer hat 3 Versuche. Punkte gemäss Anzeige. Wird die Mitte berührt, gibt es 50 Punkte. Die Kreise (doppelt und dreifach zählen nicht).

### **Dosenwerfen**

Jeder Teilnehmer hat drei Versuche. Jeder Dose ist mit einer Nummer versehen. Ziel ist es, möglichst viele Dosen umzuwerfen.

### **Harassenrennen**

3 gegen 3 balancieren auf Harassen möglichst schnell zum Ziel.

### **Leitergolf**

Das Leitergolf ist ein Wurfspiel, bei dem Geschicklichkeit gefragt ist. Ziel des Spieles ist, ein Bola (ein Seil mit je einer Kugel am Ende) auf eine der drei Sprossen der Leiter zu werfen. Jeder Teilnehmer hat drei Versuche.

### **Mario Kart - Rennen**

Mit ferngesteuerten Mario Kart Autos fahren die Spieler/innen um die Wette. Gewinner ist, wer zuerst das Ziel erreicht.

### **Mega 4 in Line**

Das klassische vier gewinnt als XXL – Variante.

### **Montagsmaler**

Gruppe 1 fängt an und der erste Spieler bekommt vom Spielleiter einen Zettel, auf dem ein Begriff steht. Diesen Begriff gilt es nun so schnell wie möglich zu malen, so dass seine Gruppe ihn erraten kann. Wurde der Begriff erraten, kommt der nächste aus seiner Mannschaft mit malen dran. Das geht solange, bis fünf Minuten um sind. Danach kommt die Gruppe 2 dran.

### **Nerf**

Eine ungefährliche Softwaffe, welche auch Kinder und Jugendliche nutzen dürfen.  
Jeder Spieler versucht mit 5 Schüssen, möglichst viele Kunststoffdosen zu treffen.

### **Pit-Pat**

Das Pit – Pat ist ein Spiel aus einer Kombination aus Minigolf und Billard. Man nennt es auch Hindernis – Billard. Das Spiel umfasst 18 verschiedene Tische mit Hindernissen. Ziel ist es, mit wenigen Stößen des Queue (Spielstock) den Ball in das Loch des jeweiligen Tisches zu stossen. Die Spielregeln sind wie beim Minigolf.

### **Ringwurfspiel**

Das klassische Ringwurfspiel. Werfen, treffen und punkten. 5 Versuche pro Teilnehmer. 2 Meter.

### **Sackhüpfen**

Hier hüpfen die Teilnehmer mit einem Sack eine kurze Strecke um die Wette.

### **Seilziehen**

Bei Teamspielen garantiert Ihnen die rote Markierung an der Taumitte zu jeder Zeit, wer das Spiel gewonnen hat. Hier ziehen zwei Gruppen (3er – 6er Gruppen gegeneinander) gegeneinander, die stärkere Gruppe gewinnt.

### **Softboccia**

Gespielt wird wie das klassische Bocciaspiel. Die Boccia, welche am nächsten bei der weissen Kugel liegt, erhält 30 Punkte, die 2. Kugel erhält 15 Punkte.

### **Sommerski**

Die Skier sind mit 4 Gurtbandschlaufen versehen. Die Gruppe läuft max. zu viert um die Wette gegen eine andere Gruppe. Hier ist Koordination und Teamgeist gefragt.

### **Speedball**

Speedball ist ein Spiel, welches die besten Eigenschaften von Tischfussball und Air-Hockey vereint. Das Hauptelement des Spiels ist ein ultraschneller Ball, den man mit speziellen Flügeln, durch drücken von Griffen, schlägt. Das Ziel jedes Spielers ist ins Tor des Gegners zu treffen.

### **Tabu**

Das Spiel dreht sich um das Erklären eines Begriffes, ohne dabei den Begriff zu nennen.

### **Tischfussball**

2 gegen 2 bis 7 Tore.

### **Tischtennis**

Der ältere Spieler beginnt mit dem Aufschlag. Nach jeweils zwei Punkten ändert das Aufschlagsrecht. Ein unkorrekter Aufschlag (kann nicht wiederholt werden) ergibt einen Punkt für den Rückschläger. Ein Satz gewinnt, wer zuerst 11 Punkte erreicht.

### **Torwand Fussball**

Jeder Teilnehmer hat drei Versuche, mit dem Fussball ein Loch zu treffen.

### **Wassertransportstafette**

Die Gruppen stellen sich in einer Kolonne auf. Sie erhalten einen leeren Eimer und einen Plastikbecher mit einigen Löchern im Boden. In einer Entfernung von 10m stehen die wassergefüllten Eimer. Auf los geht's los und die vordersten der Gruppe rennen zu ihrem mit wassergefülltem Eimer und versuchen möglichst schnell wieder zurück zu sein und leeren das noch vorhandene Wasser aus dem Becher in den Gruppeneimer. Der Becher darf nur mit einer Hand gehalten werden. Ziel: in 2 Minuten möglichst viel Wasser sammeln.

### **Wettpuzzles**

Puzzeln Sie um die Wette.

**Wortblitz**

Der Wortblitz, die rasante Stadt-Land-Fluss Variante. Bei diesem Spiel müssen die Spieler schnellstmöglich passende Worte zu den vorgegebenen Kategorien und Anfangsbuchstaben finden.

**Zielwurfwand**

Die Zielwurfwand hat verschiedene Öffnungen. Ziel ist es, aus einer Entfernung von 3m Bohnensäcklein zu versenken. Je nach Grösse der Öffnung werden die Punkte vergeben. Jeder Teilnehmer hat fünf Versuche.